



ESPACE ZOOLOGIQUE

ST MARTIN LA PLAINE

BROCHURE SCOLAIRE

2026



PRÉSENTATION DE L'ESPACE ZOOLOGIQUE

L'ESPACE ZOOLOGIQUE SAINT-MARTIN-LA-PLAINE EST SITUÉ À FLANC DE COLLINE FACE AU MASSIF DU PILAT.

LE PARCOURS DE 2 KM EST ENTIÈREMENT GOUDRONNÉ ET SE FAIT À PIED UNIQUEMENT.

PLUS DE 700 ANIMAUX DE 110 ESPÈCES DIFFÉRENTES.

LA VISITE DURE ENVIRON DE 2 À 3 HEURES.

DES PANNEAUX PÉDAGOGIQUES VOUS ATTENDENT POUR EN APPRENDRE PLUS SUR LES ANIMAUX.
VOUS POURREZ OBSERVER LES GOÛTERS DES ANIMAUX À DIFFÉRENTS MOMENTS DE LA JOURNÉE.

**LE PARC EST OMBRAGÉ ET DES TABLES
DE PIQUE NIQUE SONT À VOTRE DISPOSITION.**

(HORS CELLES PRÈS DE LA RESTAURATION)

N'HÉSITEZ PAS À TÉLÉCHARGER SUR NOTRE SITE NOS FICHES PÉDAGOGIQUES SCOLAIRES AFIN DE PRÉPARER AU MIEUX VOTRE VISITE.

À 30 MIN DE ST-ETIENNE VIA A47 / À 45 MIN DE LYON VIA A7 PUIS A47

ESPACE ZOOLOGIQUE DE SAINT-MARTIN LA PLAINE 42800 SAINT-MARTIN-LA-PLAINE

WWW.ESPACE-ZOOLOGIQUE.COM / TEL : 06.42.88.67.00



PLAN DU PARC



- | | | | |
|------------------------|------------------------------------|------------------------------------|------------------------------------|
| 1 Bassin des oiseaux | 11 Macaques de Tonkéoan | 21 Dingos | 31 Gorilles des plaines de l'ouest |
| 2 Hyènes rayées | 12 Ours maials | 22 Servals | 32 Vivarium |
| 3 Panthères des neiges | 13 Binturongs | 23 Serne des primates | 33 Espace extérieur pour gorilles |
| 4 Lynx de Sibérie | 14 Ocelots | 24 Maison des gorilles | 34 Pandas roux |
| 5 Basse-cour | 15 Macaques de Barbarie | 25 Volière des oiseaux | 35 Territoire des Chimpanzés |
| 6 Loups Arctiques | 16 Gorilles des plaines de l'ouest | 26 Espace extérieur pour gorilles | 36 Lémurians et Perroquets |
| 7 Loups du Canada | 17 Tigres de Sibérie | 27 Chimpanzés | 37 Wallabies et Ermeus |
| 8 Drills | 18 Panthères de Ceylan | 28 Chimpanzés | 38 Perroquets |
| 9 Hamadryas | 19 Lions | 29 Gorilles des plaines de l'ouest | 39 Bassin des bernaches |
| 10 Coatis | 20 Cerfs du Prince Alfred | 30 Gorilles des plaines de l'ouest | 40 Nandous et Lamas |
| | | | 41 Espace extérieur pour gorilles |
| | | | 42 Espace extérieur pour gorilles |

JOURNÉE TYPE AU PARC

VISITE SANS ATELIERS

9H30 : ARRIVÉE AU PARC, PASSAGE AU TOILETTES.

10H00 : VISITE DU PARC.

12H00 : PAUSE DÉJEUNER ET SUITE DE LA VISITE DU PARC.

14H00 : OBSERVATION DU REPAS DES GORILLES*.

15H00 : OBSERVATION DU REPAS DES LOUPS*.

15H30 : RETOUR AU BUS ET DÉPART DU PARC.

VISITE AVEC ATELIERS

9H30 : ARRIVÉE AU PARC, PASSAGE AU TOILETTES.

10H30 : ATELIER MONDE DES FÉLINS.

11H30 : PAUSE DÉJEUNER ET VISITE DU PARC.

12H30 : SUITE DE LA VISITE DU PARC.

14H00 : OBSERVATION DU REPAS DES GORILLES*.

14H30 : ATELIER CLASSIFICATION.

15H30 : RETOUR AU BUS ET DÉPART DU PARC.

* LE PROGRAMME DES REPAS DES ANIMAUX SERA AFFICHÉ À L'ENTRÉE DU ZOO.

CES JOURNÉES SONT DES EXEMPLES, VOUS POUVEZ AUSSI FAIRE DES ATELIERS UNIQUEMENT LE MATIN OU L'APRÈS MIDI
ET PROFITER DU PARC LE RESTE DE LA JOURNÉE.



TARIFS 2026 ET RÉSERVATION

MATERNELLES, DE 3 À 5 ANS : 11,50€ (1 ADULTE GRATUIT POUR 7)

PRIMAIRES, DE 6 À 10 ANS : 12,50€ (1 ADULTE GRATUIT POUR 10)

SECONDAIRE, DE 11 À 18 ANS : 13,50€ (1 ADULTE GRATUIT POUR 10)




16,50€ PAR ADULTE SUPPLÉMENTAIRE

POUR TOUTE RÉSERVATION, MERCI DE COMPLÉTER LE BORDEREAU DE RÉSERVATION FIGURANT EN DERNIÈRE PAGE ET DE LE RETOURNER À L'ADRESSE SUIVANTE :

PEDAGOGIE@ESPACE-ZOOLOGIQUE.COM






ANIMATIONS SCOLAIRES

| | Ateliers | Maternelles | Primaires | Collèges | Tarifs de l'atelier* | Nombres d'élèves maximum | Nombres d'adultes maximum | Durée |
|--|--|------------------|-------------------|----------|----------------------|--------------------------|---------------------------|-----------|
|  Atelier en Salle Pédagogique | <i>Plumes, poils, écailles</i> | <i>Dès la PS</i> | | | 65 € | 30 | 6 | 55 min |
| | <i>Qui Mange quoi ?</i> | <i>Dès la MS</i> | | | | | | |
| | <i>La chaine alimentaire</i> | | <i>Dès le CP</i> | | | | | |
| | <i>La classification des animaux</i> | | <i>Dès le CP</i> | | | | | |
| | <i>La reproduction et le cycle de la vie</i> | | <i>Dès le CE1</i> | | | | | |
| | <i>Les animaux en danger</i> | | <i>Dès le CM1</i> | x | | | | |
|  Atelier Monde des Animaux | <i>Le monde des oiseaux</i> | <i>Dès la PS</i> | x | x | 65 € | 30 | 6 | 55 min |
| | <i>Le monde des félins</i> | <i>Dès la PS</i> | x | | | | | |
| | <i>Le monde des loups</i> | | <i>Dès le CE1</i> | | | | | |
| | <i>Le monde des primates</i> | | <i>Dès le CE1</i> | | | | | |
| | <i>Le monde des reptiles</i> | | <i>Dès le CE1</i> | | | | | |
|  Zoo' Détectives | <i>Les métiers du zoo</i> | | x | x | 35 € | 30 | 4 | Aléatoire |
| | <i>Tonga Terre d'Accueil</i> | | | | | | | |

* HORS ENTRÉES AU PARC / TOUTE RÉSERVATION EST OBLIGATOIRE À PEDAGOGIE@ESPACE-ZOOLOGIQUE.COM

ORGANISATION DES ATELIERS

| | | | | | |
|--|---|---|---|---|---|
|  <p>Atelier en Salle Pédagogique</p> | <p>1 ER ATELIER * DE 9H30 À 10H25 (THÈME AU CHOIX)</p> | <p>2 EME ATELIER * DE 10H30 À 11H25 (THÈME AU CHOIX)</p> | <p>3 EME ATELIER * DE 11H30 À 12H25 (THÈME AU CHOIX)</p> | <p>4 EME ATELIER * DE 13H30 À 14H25 (THÈME AU CHOIX)</p> | <p>5 EME ATELIER * DE 14H30 À 15H25 (THÈME AU CHOIX)</p> |
|  <p>Atelier Monde des Animaux</p> | <p>1 ER ATELIER * DE 9H30 À 10H25 (THÈME AU CHOIX)</p> | <p>2 EME ATELIER * DE 10H30 À 11H25 (THÈME AU CHOIX)</p> | <p>3 EME ATELIER * DE 11H30 À 12H25 (THÈME AU CHOIX)</p> | <p>4 EME ATELIER * DE 13H30 À 14H25 (THÈME AU CHOIX)</p> | <p>5 EME ATELIER * DE 14H30 À 15H25 (THÈME AU CHOIX)</p> |
|  <p>Zoo' Détectives</p> | <p>10H00 ** HEURE DE DÉMARRAGE DU JEU (THÈME AU CHOIX)</p> | <p>10H30 ** HEURE DE DÉMARRAGE DU JEU (THÈME AU CHOIX)</p> | <p>11H00 ** HEURE DE DÉMARRAGE DU JEU (THÈME AU CHOIX)</p> | <p>11H30 ** HEURE DE DÉMARRAGE DU JEU (THÈME AU CHOIX)</p> | |

* UN SEUL ATELIER EST POSSIBLE PAR CRÉNEAU HORAIRE.

** L'HEURE INDIQUÉE CORRESPOND AU DÉMARRAGE DU JEU ZOO' DÉTECTIVES ;
CHAQUE CLASSE EST ENSUITE LIBRE DE LE RÉALISER À SON RYTHME.

VOUS TROUVEREZ UN DESCRIPTIF DE TOUTES NOS ANIMATIONS EN PAGES SUIVANTES

PORTE OUVERTE PROFESSEURS

UNE JOURNÉE PORTES OUVERTES VOUS EST PROPOSÉE LE MERCREDI 25 MARS 2026,

AFIN DE VOUS FAIRE DÉCOUVRIR NOTRE PARC AINSI QUE LES DIFFÉRENTS ATELIERS PÉDAGOGIQUES QUE NOUS PROPOSONS.

LES ATELIERS VOUS SERONT PRÉSENTÉS À PARTIR DE 14H, LORS D'UNE RÉUNION D'ENVIRON UNE HEURE EN SALLE PÉDAGOGIQUE.

VOUS AVEZ ÉGALEMENT LA POSSIBILITÉ DE VENIR DÈS 10H POUR PROFITER LIBREMENT DU PARC DURANT LA MATINÉE.

L'ACCÈS AU PARC POUR CETTE JOURNÉE SE FAIT UNIQUEMENT SUR RÉSERVATION, VIA LE QR CODE CI-DESSOUS.



* PLACES LIMITÉES : SEUL LE PROFESSEUR POURRA BÉNÉFICIER D'UN ACCÈS GRATUIT.



ANIMATIONS SCOLAIRES

ATELIERS SCOLAIRES MATERNELLES

ILS SE DÉROULENT DANS LA SALLE PÉDAGOGIQUE DU PARC.

L'ANIMATEUR(TRICE) S'ADAPTE À L'ÂGE DES ENFANTS ET À LEURS NIVEAUX DE CONNAISSANCES.

PLUMES POILS ÉCAILLES

DESCRIPTIF : LES ENFANTS DÉCOUVRENT LA DIVERSITÉ ANIMALE À TRAVERS DES JEUX D'ASSOCIATIONS ENTRE LES ANIMAUX ET CE QU'ILS POSSÈDENT SUR LEUR PEAU AINSI QUE DES MANIPULATIONS DE POILS, DE PLUMES ET D'ÉCAILLES.

MOMENT FORT DE L'ATELIER : L'ANIMATEUR(TRICE) FERA TOUCHER UN REPTILE À CEUX QUI LE SOUHAITENT.

SUPPORTS PÉDAGOGIQUES : JEUX, POILS, PLUMES, CARAPACE, DIAPOSITIVES.

QUI MANGE QUOI ?

DESCRIPTIF : LES ENFANTS EN APPRENNENT PLUS SUR LES DIFFÉRENTES FAMILLES D'ANIMAUX ET LEURS RÉGIMES ALIMENTAIRES GRÂCE À DES JEUX D'ASSOCIATIONS DU BON REPAS AU BON ANIMAL.

MOMENT FORT DE L'ATELIER : L'ANIMATEUR(TRICE) FERA TOUCHER UN REPTILE À CEUX QUI LE SOUHAITENT.

SUPPORTS PÉDAGOGIQUES : JEUX, POILS, CRÂNES, DIAPOSITIVES.



ANIMATIONS SCOLAIRES

MONDES DES ANIMAUX MATERNELLES

L'ATELIER SE DÉROULE À PROXIMITÉ DE LA FAMILLE D'ANIMAUX CONCERNÉS PAR LE THÈME.

L'ANIMATEUR(TRICE) S'ADAPTE À L'ÂGE DES ENFANTS ET À LEURS NIVEAUX DE CONNAISSANCES.

LE MONDE DES OISEAUX

MAXIMUM 2 PAR JOUR

DESCRIPTIF : LES ENFANTS EN APPRENNENT PLUS SUR LES PARTICULARITÉS PHYSIQUES DES OISEAUX (BEC, OEUF, PLUMES) PUIS DÉCOUVRENT À TRAVERS UN JEU DES FAMILLES, DIFFÉRENTES ESPÈCES D'OISEAUX. ENSUITE ILS CHERCHENT QUELS OISEAUX MANGENT QUOI DANS UN JEU D'ASSOCIATION.

MOMENT FORT DE L'ATELIER : L'ANIMATEUR(TRICE) SERVIRA UN PETIT GOÛTER À UNE ESPÈCE D'OISEAU.

SUPPORT PÉDAGOGIQUE : ANIMAUX OBSERVÉS DANS LE PARC (OIES, CANARDS, PERROQUETS), PLUMES, ŒUFS, JEUX, PHOTOS.

LE MONDE DES FÉLINS

MAXIMUM 2 PAR JOUR

DESCRIPTIF : LES ENFANTS DÉCOUVRENT LES PARTICULARITÉS PHYSIQUES DES FÉLINS (POILS, GRIFFES, VIBRISSES) PUIS, À L'AIDE D'UN JEU DES FAMILLES, DÉCOUVRENT DIFFÉRENTES ESPÈCES DE FÉLINS. ENSUITE, ILS EN APPRENNENT PLUS SUR LEUR RÉGIME ALIMENTAIRE ET LEURS MILIEUX DE VIE GRÂCE À DES JEUX D'ASSOCIATIONS.

MOMENT FORT DE L'ATELIER : L'ANIMATEUR(TRICE) DISTRIBUERA UN JEU À UN GROUPE DE FÉLINS DU PARC.

SUPPORT PÉDAGOGIQUE : ANIMAUX OBSERVÉS DANS LE PARC (LIONS, TIGRES), POILS, VIBRISSES, GRIFFES, JEUX, PHOTOS.



ANIMATIONS SCOLAIRES

ATELIERS SCOLAIRES PRIMAIRES

ILS SE DÉROULENT DANS LA SALLE PÉDAGOGIQUE DU PARC.

L'ANIMATEUR(TRICE) S'ADAPTE À L'ÂGE DES ENFANTS ET À LEURS NIVEAUX DE CONNAISSANCES.

LA CHAÎNE ALIMENTAIRE

DESCRIPTIF : LES ENFANTS APPROFONDISSENT LE SUJET DES RÉGIMES ALIMENTAIRES EN DÉCOUVRANT LES DIFFÉRENTES FAMILLES D'ANIMAUX ET LEURS DENTITIONS. PUIS UN JEU DE DEVINETTES LEUR EST PROPOSÉ POUR QU'ILS TROUVENT QUEL ANIMAL MANGE QUOI. ILS EN APPRENNENT AUSSI PLUS SUR LA RELATION PROIE / PRÉDATEUR. ET POUR FINIR DÉCRIVENT UNE CHAÎNE ALIMENTAIRE ET LE RÔLE DE CHAQUE ESPÈCE DANS CELLE-CI.

MOMENT FORT DE L'ATELIER : L'ANIMATEUR(TRICE) FERA TOUCHER UN REPTILE À CEUX QUI LE SOUHAITENT.

SUPPORT PÉDAGOGIQUE : JEUX, DIAPOSITIVES, VIDÉOS, CRANES, POILS.

LA CLASSIFICATION DES ANIMAUX

DESCRIPTIF : LES ENFANTS DÉCOUVRENT LA DIVERSITÉ ANIMALE GRÂCE AU DESCRIPTIF DES DIFFÉRENTES FAMILLES D'ANIMAUX (MAMMIFÈRES, REPTILES, OISEAUX, INSECTES ET ARACHNIDES) PUIS APPRENNENT À SE SERVIR D'UNE CLÉ DE DÉTERMINATION SOUS FORME DE JEU.

MOMENT FORT DE L'ATELIER : L'ANIMATEUR(TRICE) FERA TOUCHER UN REPTILE À CEUX QUI LE SOUHAITENT.

SUPPORT PÉDAGOGIQUE : JEUX, DIAPOSITIVES, VIDÉO, PLUMES, POILS, CARAPACE.



ANIMATIONS SCOLAIRES

ATELIERS SCOLAIRES PRIMAIRES

ILS SE DÉROULENT DANS LA SALLE PÉDAGOGIQUE DU PARC.

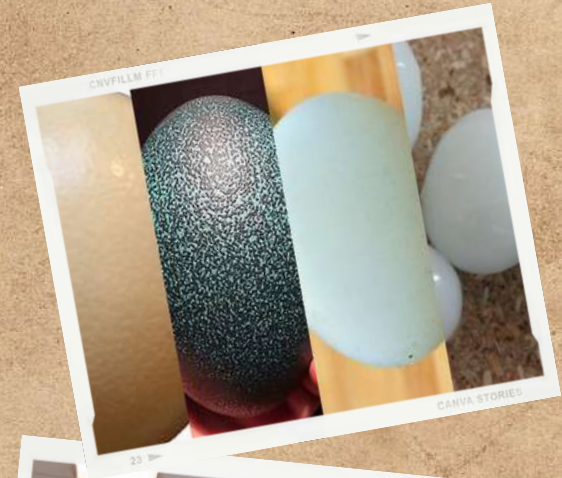
L'ANIMATEUR(TRICE) S'ADAPTE À L'ÂGE DES ENFANTS ET À LEURS NIVEAUX DE CONNAISSANCES.

LA REPRODUCTION ET LE CYCLE DE LA VIE

DESCRIPTIF : UN APPROFONDISSEMENT DES MOYENS DE REPRODUCTION (VIVIPARE, OVIPARE, OVOVIVIPARE) AINSI QUE DU MODE DE VIE DE CHACUN EST RÉALISÉ À L'AIDE DE VIDÉOS. PUIS UN JEU EST PROPOSÉ AUX ENFANTS POUR QU'ILS DEVINENT QUEL ANIMAL A QUEL MODE DE REPRODUCTION.

MOMENT FORT DE L'ATELIER : L'ANIMATEUR(TRICE) FERA TOUCHER UN REPTILE À CEUX QUI LE SOUHAITENT.

SUPPORT PÉDAGOGIQUE : JEUX, DIAPOSITIVES, VIDÉOS, CEUFS.



ANIMATIONS SCOLAIRES

MONDES DES ANIMAUX PRIMAIRES

L'ATELIER SE DÉROULE À PROXIMITÉ DE LA FAMILLE D'ANIMAUX CONCERNÉS PAR LE THÈME.

L'ANIMATEUR(TRICE) S'ADAPTE À L'ÂGE DES ENFANTS ET À LEURS NIVEAUX DE CONNAISSANCES.

LE MONDE DES OISEAUX

MAXIMUM 2 PAR JOUR

DESCRIPTIF : LES ENFANTS EN APPRENNENT PLUS SUR LES PARTICULARITÉS PHYSIQUES DES OISEAUX (BEC, CEUFS, PLUMES) À TRAVERS DES JEUX DE DEVINETTES. PUIS ILS EN APPRENNENT PLUS SUR LEUR ALIMENTATION ET LEUR MILIEU DE VIE POUR ENFIN S'INTÉRESSER À LA MANIÈRE DE VOLER DE DIFFÉRENTS OISEAUX ET COMMENT CELA LEUR EST POSSIBLE.

MOMENT FORT DE L'ATELIER : L'ANIMATEUR(TRICE) SERVIRA UN PETIT GOÛTER À UNE ESPÈCE D'OISEAU.

SUPPORT PÉDAGOGIQUE : ANIMAUX OBSERVÉS DANS LE PARC (OIES, CANARDS, PERROQUETS), PLUMES, CEUFS, PHOTOS.



LE MONDE DES FÉLINS

MAXIMUM 2 PAR JOUR

DESCRIPTIF : LES ENFANTS DÉCOUVRENT LES PARTICULARITÉS PHYSIQUES DES FÉLINS (POILS, GRIFFES, VIBRISSES) PUIS EN APPRENNENT PLUS SUR LEURS DEUX SOUS-FAMILLES, LES FÉLINÉS ET LES PANTHÉRINÉS. PAR LA SUITE, ILS DÉCRIVENT LE MODE DE CHASSE DE CES PRÉDATEURS ET ABORDENT ENFIN LEUR RÉPARTITION GÉOGRAPHIQUE EN PLACANT DIFFÉRENTES ESPÈCES DE FÉLINS SUR UNE CARTE.

MOMENT FORT DE L'ATELIER : L'ANIMATEUR(TRICE) DISTRIBUERA UN JEU À UN GROUPE DE FÉLINS DU PARC.

SUPPORT PÉDAGOGIQUE : ANIMAUX OBSERVÉS DANS LE PARC (LIONS, TIGRES), POILS, VIBRISSES, GRIFFES, PHOTOS.



ANIMATIONS SCOLAIRES

MONDES DES ANIMAUX PRIMAIRES

L'ATELIER SE DÉROULE À PROXIMITÉ DE LA FAMILLE D'ANIMAUX CONCERNÉS PAR LE THÈME.

L'ANIMATEUR(TRICE) S'ADAPTE À L'ÂGE DES ENFANTS ET À LEURS NIVEAUX DE CONNAISSANCES.

LE MONDE DES PRIMATES

DESCRIPTIF : LES ENFANTS DÉCOUVRENT LES PARTICULARITÉS PHYSIQUES DES PRIMATES AINSI QUE LA DIFFÉRENCE ENTRE PRIMATES ET SINGES OU SINGES ET GRANDS SINGES. ILS APPRENNENT ÉGALEMENT LES MODES DE VIE DE CES ANIMAUX SOUS FORME DE JEUX AVEC DES PHOTOS. ENFIN, ILS EN APPRENNENT PLUS SUR LES MENACES QUI PÈSENT SUR LES GORILLES ET LES PRIMATES EN GÉNÉRAL.

MOMENT FORT DE L'ATELIER : L'ANIMATEUR(TRICE) DISTRIBUERA UN GOÛTER À UNE ESPÈCE DE PRIMATES.

SUPPORT PÉDAGOGIQUE : ANIMAUX OBSERVÉS DANS LE PARC (GORILLES, GIBBONS, CAPUCINS, ETC.), CRÂNE, POILS, PHOTOS.



LE MONDE DES LOUPS

MAXIMUM 2 PAR JOUR

DESCRIPTIF : LES ENFANTS EN APPRENNENT PLUS SUR LES PARTICULARITÉS PHYSIQUES DES LOUPS ET LEUR RÔLE DANS LA CHAÎNE ALIMENTAIRE. ILS DÉCOUVRENT ÉGALEMENT COMMENT FONCTIONNE UNE MEUTE À TRAVERS UN JEU SUR LA HIÉRARCHIE. ENFIN, LES ENFANTS REVIENNENT SUR L'HISTORIQUE DU LOUP EN FRANCE POUR COMPRENDRE LES IMPACTS SUR L'ESPÈCE.

MOMENT FORT DE L'ATELIER : L'ANIMATEUR(TRICE) SERVIRA UN GOÛTER À UNE SOUS-ESPÈCE DE LOUP.

SUPPORT PÉDAGOGIQUE : LOUPS OBSERVÉS DANS LE PARC, CRÂNE, POILS, PHOTOS.

ANIMATIONS SCOLAIRES

MONDES DES ANIMAUX PRIMAIRES

L'ATELIER SE DÉROULE À PROXIMITÉ DE LA FAMILLE D'ANIMAUX CONCERNÉS PAR LE THÈME.

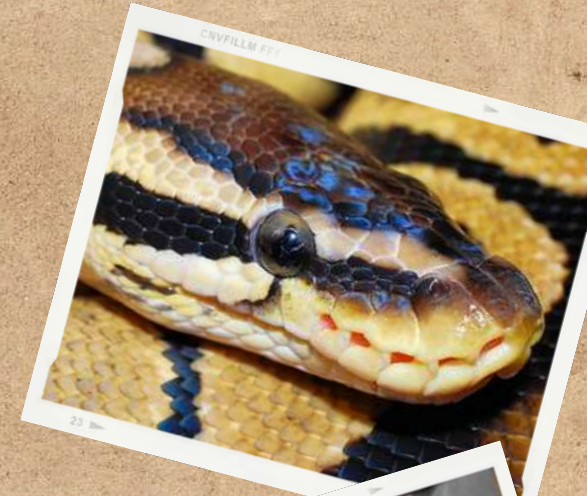
L'ANIMATEUR(TRICE) S'ADAPTE À L'ÂGE DES ENFANTS ET À LEURS NIVEAUX DE CONNAISSANCES.

LE MONDE DES REPTILES

DESRIPTIF : EN OBSERVANT DE VRAIS REPTILES LES ENFANTS DÉCOUVRENT LES PARTICULARITÉS PHYSIQUES AINSI QUE LE MODE DE VIE DES FAMILLES DE REPTILES.

MOMENT FORT DE L'ATELIER : L'ANIMATEUR(TRICE) MANIPULERA ET FERA TOUCHER À CEUX QUI LE DÉSIRENT UNE TORTUE, UN LÉZARD ET UN SERPENT.

SUPPORT PÉDAGOGIQUE : ANIMAUX OBSERVÉS DANS LE VIVARIUM (TORTUES, LÉZARDS, SERPENTS, CROCODILE), PHOTOS, MUES, FAUX CRÂNE DE CROCODILE.



LE SILENCE EST OBLIGATOIRE DANS CET ATELIER AFIN DE RESPECTER LE BIEN-ÊTRE DES REPTILES !

ANIMATIONS SCOLAIRES

ATELIERS SCOLAIRES PRIMAIRES / COLLÈGES

ILS SE DÉROULENT DANS LA SALLE PÉDAGOGIQUE DU PARC.

L'ANIMATEUR(TRICE) S'ADAPTE À L'ÂGE DES ENFANTS ET À LEURS NIVEAUX DE CONNAISSANCES.

ANIMAUX EN DANGER

DESCRIPTIF : LES ENFANTS APPRENNENT PLUS EN DÉTAIL CE QU'EST UNE ESPÈCE MENACÉE ET DÉCOUVRENT LA LISTE ROUGE DE L'UICN (LISTE PERMETTANT DE SE RENDRE COMPTE DU DEGRÉ DE MENACE QUI PÈSE SUR LES ESPÈCES) ET LA METTENT EN PRATIQUE DANS UN JEU. PUIS, UN APPROFONDISSEMENT DES CAUSES DE DISPARITION ET DES SOLUTIONS POUR Y REMÉDIER EST ABORDÉ.

MOMENT FORT DE L'ATELIER : AU COURS DE L'ANIMATION L'ANIMATEUR(TRICE) FERA TOUCHER UN REPTILE À CEUX QUI LE SOUHAITENT.

SUPPORT PÉDAGOGIQUE : JEUX, DIAPOSITIVES, VIDÉOS.



ANIMATIONS SCOLAIRES

ZOO' DÉTECTIVES 🐾 PRIMAIRE, COLLÈGE & LYCÉE

DÉROULÉ DE L'ACTIVITÉ ZOO' DÉTECTIVES

UN ANIMATEUR VOUS ACCUEILLERA AFIN DE VOUS PRÉSENTER LE DÉROULEMENT DE L'ACTIVITÉ ET DE VOUS ACCOMPAGNER DANS LA CONSTITUTION DE PETITS GROUPES (JUSQU'À 4 MAXIMUM).

VOUS SEREZ ENSUITE EN AUTONOMIE POUR RÉALISER UN JEU DE PISTE EN LIEN AVEC LE THÈME CHOISI.

IL N'Y A PAS DE TEMPS IMPARTI : L'ACTIVITÉ SE DÉROULE À VOTRE RYTHME.

2 THÈMES AU CHOIX :

- **TONGA TERRE D'ACCUEIL :** SENSIBILISATION AU TRAFIC D'ANIMAUX À TRAVERS UN JEU DE PISTE RETRAÇANT L'HISTOIRE DES ANIMAUX SAUVÉS PAR NOTRE ASSOCIATION.
- **LES MÉTIERS DU ZOO :** DÉCOUVERTE DES DIFFÉRENTS MÉTIERS DU ZOO GRÂCE À DES INDICES DISSÉMINÉS DANS LE PARC.





BORDEREAU DE RÉSERVATION SCOLAIRE

À nous retourner à l'adresse : pedagogie@espace-zoologique.com
Les coordonnées indiquées seront celles utilisées pour le devis et la facture.

Nom de l'établissement scolaire :

Adresse complète (rue...) :

Code Postal : Ville :

Téléphone de l'établissement :

Mail de l'établissement :@.....

Nom et prénom de la directrice/directeur :

Nom et prénom du responsable de la sortie :

Téléphone du responsable de la sortie (mobile) :

Entourez les classes concernées : **PS - MS - GS - CP - CE1 - CE2 - CM1 - CM2 - 6e - 5e - 4e - 3e**

Nombre d'élèves par classe : - - - - -

Dates de visite souhaitées :/...../..... ou/...../..... ou/...../..... ou/...../.....

Je réglerai le jour de la visite (chèque, espèces, CB) Ou sur facture (Chorus Pro, mandat, virement)

ACTIVITÉS SCOLAIRES :

Thèmes disponibles sur notre site internet ou notre brochure scolaire. *Un seul atelier est possible par créneau horaire.*

ATELIER EN SALE PÉDAGOGIQUE

55 min - 65 € - jusqu'à 30 élèves + 6 adultes max.

| | | | | | |
|--------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 09h30 | <input type="checkbox"/> 10h30 | <input type="checkbox"/> 11h30 | <input type="checkbox"/> 09h30 | <input type="checkbox"/> 10h30 | <input type="checkbox"/> 11h30 |
| <input type="checkbox"/> 13h30 | <input type="checkbox"/> 14h30 | | <input type="checkbox"/> 13h30 | <input type="checkbox"/> 14h30 | |

Thème :
Classe :
Nb enfants :
Nb adultes :
Nb AESH :
Particularités :

ATELIER MONDE DES ANIMAUX

55 min - 65 € - jusqu'à 30 élèves + 6 adultes max.

| | | | | | |
|--------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 09h30 | <input type="checkbox"/> 10h30 | <input type="checkbox"/> 11h30 | <input type="checkbox"/> 09h30 | <input type="checkbox"/> 10h30 | <input type="checkbox"/> 11h30 |
| <input type="checkbox"/> 13h30 | <input type="checkbox"/> 14h30 | | <input type="checkbox"/> 13h30 | <input type="checkbox"/> 14h30 | |

Thème :
Classe :
Nb enfants :
Nb adultes :
Nb AESH :
Particularités :

ZOO DÉTECTIVES

Durée libre - 35 € - 4 groupes max, adulte obligatoire.

| | | | |
|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|
| <input type="checkbox"/> 10 h 00 | <input type="checkbox"/> 10 h 30 | <input type="checkbox"/> 11 h 00 | <input type="checkbox"/> 11 h 30 |
|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|----------------------------------|

Thème : Métiers Tonga
Nb de groupes :
Classe :
Nb enfants :
Nb adultes :
Nb AESH :
Particularités :

Date, signature et cachet de l'établissement :

La visite se déroule dans le musée, 2 rue Antoine Seytre,
Elle s'adresse à des classes de CE1 -CE2 et CM1 -CM2
sur deux thèmes au choix :

Le Patrimoine -l'histoire de la forge

Qu'est-ce que la forge :

- l'atelier
- les outils
- le fer
- le charbon
- les objets forgés
- la vie dans le village

À
DÉCOUVRIR :
À QUELQUES
MÈTRES DU
ZOO.



Le musée est une structure
associative ouverte depuis
2009, son fonctionnement
est assuré uniquement par des
bénévoles

La révolution industrielle

Bref rappel de la forge ancienne

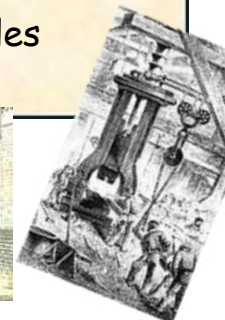
Les grandes usines :

-Industrialisation de la forge

grâce à la machine à vapeur

-Production en série

- La vie des ouvriers et les
conditions de travail



Prévoir 1 h 30 environ pour la visite
Nous pouvons accueillir 1 classe le matin : 10h -11h30
2 classes l'une après l'autre l'après-midi : 14h-15h30 / 15h30 -17h

Nous demandons aux enseignants de venir nous rencontrer, voir le musée et les supports pédagogiques que nous proposons :



- un diaporama pour chacun des thèmes préparant la visite
- un questionnaire ludique pour tester les acquis après la visite

Le tarif de la visite + les supports pédagogiques : 100 € pour une classe



Pour tout renseignement complémentaire et rendez-vous :

Contact : Isabelle Juste

secretariat.la-forge@hotmail.fr

06 82 00 83 79



MAISON DES FORGERONS
<https://www.maisondesforgerons.fr>